

BLM 112- Programlama Dilleri

II

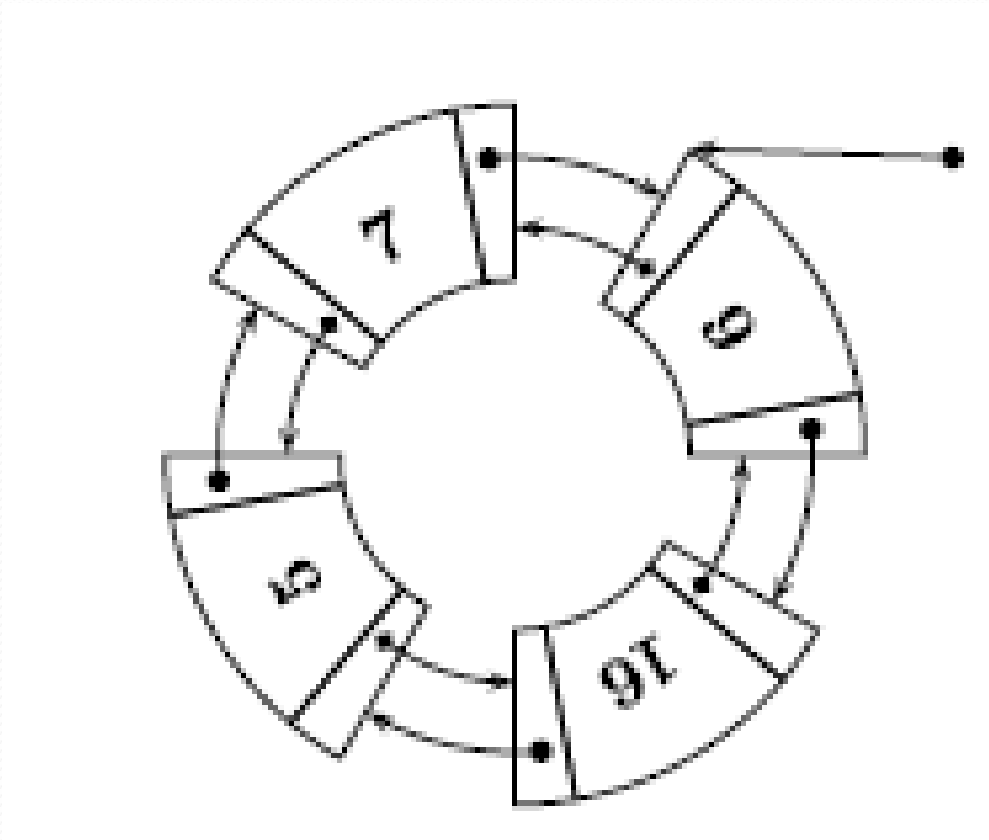
Hafta 5: Bağlı Listeler (Kısım-2)

Assist.Prof.Dr. Ümit ATİLA

DAİRESEL BAĞLI LİSTE

- Listedeki elemanlar arasında tek yönlü bağ vardır.
- Tek yönlü bağlı listelerden tek farkı ise son elemanın göstericisi listenin ilk elemanının adresini göstermesidir.
- Bu sayede eğer listedeki elemanlardan birinin adresini biliyorsak listedeki bütün elemanlara erişebiliriz.

DAİRESEL BAĞLI LİSTE



Head of List

Düğüm Yapısı

```
4 struct ogrenci{  
5     int no;  
6     char adi[40];  
7     int yas;  
8     struct ogrenci *sonraki;  
9 };  
10 typedef struct ogrenci dugum;  
11 dugum *head,*yeni;
```

Liste Oluştur

```
13 void listeOlustur()  
14 {  
15     int n,k;  
16     printf("Kac elamanli liste olusturacaksin");  
17     scanf("%d",&n);  
18     for(k=0;k<n;k++)  
19     {  
20         if(k==0) //ilk düğüm ekleniyor  
21         {  
22             yeni = (dugum *) malloc(sizeof(dugum));  
23             head = yeni;  
24         }  
25         else  
26         {  
27             yeni->sonraki = (dugum *) malloc(sizeof(dugum));  
28             yeni = yeni->sonraki;  
29         }  
30         scanf("%d %s %d",&yeni->no,yeni->adi,&yeni->yas);  
31     }  
32     yeni->sonraki = head;  
33 }
```

Listele

```
35 void listeDolas()  
36 {  
37     int sayac =1;  
38     dugum *p;  
39     p = head;  
40     while(1)  
41     {  
42         printf("%d- %d %s %d \n",sayac,p->no,p->adi,p->yas);  
43         sayac++;  
44         if(p->sonraki==head)  
45             break;  
46         else  
47             p = p->sonraki;  
48     }  
49 }
```

Düğüm Ekle

```
51 void dugumEkle()  
52 {  
53     int rno;  
54     dugum *p,*q,*yeniDugum;  
55     yeniDugum = (dugum *) malloc(sizeof(dugum));  
56     printf("Yeni dugum icin veri gir");  
57     scanf("%d %s %d",&yeniDugum->no,yeniDugum->adi,&yeniDugum->yas);  
58  
59     printf("Hangi kayittan oncesine eklemek istiyorsunuz");  
60     printf("Liste sonuna eklemek icin 0 gir");  
61     scanf("%d",&rno);  
62  
63     p = head;  
64     if (p->no == rno) /* Başa ekleme */{  
65         q=p;  
66         p=p->sonraki;  
67         while(p->sonraki!=q)  
68             p=p->sonraki;  
69         if(p->sonraki==q){  
70             yeniDugum->sonraki = q;  
71             p->sonraki = yeniDugum;  
72             head = yeniDugum;  
73         }  
74     }
```

Düğüm Ekle

```
75     else {
76         while (p->no != rno){
77             q = p;
78             p = p->sonraki;
79             if(p == head)
80                 break;
81         }
82         if (p == head)/* Sona ekleme */{
83             q->sonraki = yeniDugum;
84             yeniDugum->sonraki = head;
85         }
86         else if (p->no == rno)/* Araya ekleme */{
87             q->sonraki = yeniDugum;
88             yeniDugum->sonraki = p;
89         }
90     }
91 }
```


Düğüm Sil

```
93 void dugumSil()  
94 {  
95     int rno;  
96     dugum *p, *q;  
97     printf("\nDelete for no :");  
98     scanf("%d", &rno);  
99     p = head;  
100     if (p->no == rno)/* ilk düğümü sil */{  
101         q=p;  
102         p=p->sonraki;  
103         while(p->sonraki!=q)  
104             p=p->sonraki;  
105         if(p->sonraki==q){  
106             p ->sonraki = q->sonraki;  
107             head=q->sonraki;  
108             free(q);  
109         }  
110     }
```

Düğüm Sil

```
111     else {
112         while (p->no != rno){
113             q = p;
114             p = p->sonraki;
115             if(p == head)
116                 break;
117         }
118         if (p == head)/* Silinecek düğüm bulunamadı */
119             printf("\nSilinecek düğüm bulunamadı");
120         else if (p->no == rno){
121             q->sonraki = p->sonraki;
122             free (p);
123         }
124     }
125 }
```

Dairesel Liste Uygulaması

```
127 int main(void)
128 {
129     int secim=0;
130     head = NULL, yeni = NULL;
131     printf("Tek bağlı dairesel\n");
132     printf("1-Liste Olustur 2-Liste Dolas 3-Dugum Sil 4-Dugum Ekle 5-Cikis\n");
133     while(1)
134     {
135         printf("Secim yap [1-5]?");
136         scanf("%d",&secim);
137         switch(secim)
138         {
139             case 1: listeOlustur();
140                     listeDolas();break;
141             case 2: listeDolas();break;
142             case 3: dugumSil();
143                     listeDolas();break;
144             case 4: dugumEkle();
145                     listeDolas();break;
146             case 5: exit(0);
147         }
148     }
149 }
```

İki Bağlı Listeler

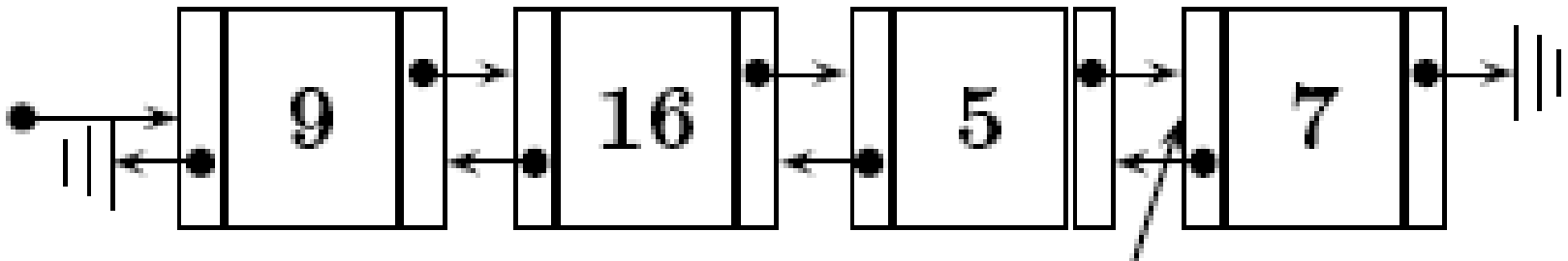
- Tek bağlı liste veri yapısı, dizi veri yapısına göre ekleme ve silme işlemlerinde sabit zaman harcama gibi önemli üstünlükler taşımasına rağmen önemli bir dezavantajı da içerisinde barındırmaktadır:
 - Tek bağlı listede bulunduğumuz yerden sadece ileri doğru gidebiliriz

İki Bağlı Listeler

- Bu dezavantaj, bağlı listedeki şu temel işlemlerde kendini göstermektedir:
 - Bağlı listenin ortasına eleman eklemek veya listeden eleman silmek ancak ve ancak önüne ekleyeceğimiz elemandan önceki veya sileceğimiz elemandan önceki elemanın işaretçisi elimizdeyken mümkün olabilir.
 - Önceki elemanı gösteren işaretçi elimizde yoksa, listenin başından başlayıp ekleyeceğimiz veya sileceğimiz yere kadar listede ilerlememiz gerekir.

İki Bağlı Listeler

- Bütün bu dezavantajlar, her elemana bir önceki elemanını gösteren yeni bir işaretçi ekleyerek ortadan kaldırılabilir.
- Her elemanın bir değil iki işaretçisi olan bu bağlı liste yapısı, çift bağlı liste olarak adlandırılır.
 - Çift bağlı listenin ortasına eleman eklemek veya eleman silmek için önüne ekleyeceğimiz elemanı gösteren işaretçi veya sileceğimiz elemandan önceki elemanı gösteren işaretçi yeterlidir. Ekleyeceğimiz elemanın veya sileceğimiz elemanın önündeki elemanı geri işaretçisini kullanarak



İki Bağlı Düğüm Yapısı

```
4 struct ogrenci{  
5     int no;  
6     char adi[40];  
7     int yas;  
8     struct ogrenci *sonraki;  
9     struct ogrenci *onceki;  
10 };  
11 typedef struct ogrenci dugum;  
12 dugum *head,*tail,*yeni;
```

Liste Oluşturma

```
14 void listeOlustur()  
15 {  
16     int n,k;  
17     printf("Kac elamanli liste olusturacaksin");  
18     scanf("%d",&n);  
19     for(k=0;k<n;k++)  
20     {  
21         if(k==0) //ilk düğüm ekleniyor  
22         {  
23             yeni = (dugum *) malloc(sizeof(dugum));  
24             head = yeni;  
25             tail = yeni;  
26             yeni->sonraki = NULL;  
27         }  
28         else  
29         {  
30             yeni = (dugum *) malloc(sizeof(dugum));  
31             yeni->onceki = tail;  
32             tail->sonraki = yeni;  
33             tail = yeni;  
34             yeni->sonraki = NULL;  
35         }  
36         scanf("%d %s %d",&yeni->no,yeni->adi,&yeni->yas);  
37     }  
38 }
```


Listeleme

```
40 void listeDolas()  
41 {  
42     int sayac =1;  
43     dugum *p;  
44     p = head;  
45     while(p!=NULL)  
46     {  
47         printf("%d- %d %s %d \n",sayac,p->no,p->adi,p->yas);  
48         p = p->sonraki;  
49         sayac++;  
50     }  
51 }
```

Düğüm Ekleme

```
53 void dugumEkle()  
54 {  
55     int kayitNo;  
56     dugum *p,*yeniDugum;  
57     yeniDugum = (dugum *) malloc(sizeof(dugum));  
58     printf("Yeni dugum icin veri gir");  
59     scanf("%d %s %d",&yeniDugum->no,yeniDugum->adi,&yeniDugum->yas);  
60  
61     printf("Hangi kayittan oncesine eklemek istiyorsunuz");  
62     printf("Liste sonuna eklemek icin 0 gir");  
63     scanf("%d",&kayitNo);  
64  
65     p = head;  
66     if(p->no == kayitNo) //başa ekle  
67     {  
68         yeniDugum->sonraki = head;  
69         head = yeniDugum;  
70     }
```

Düğüm Ekleme

```
71     else
72     {
73         while(p->sonraki != NULL && p->no != kayitNo)
74         {
75             p= p->sonraki;
76         }
77         if(p->no == kayitNo) //Araya ekleme
78         {
79             yeniDugum->onceki = p->onceki;
80             p->onceki->sonraki = yeniDugum;
81             yeniDugum->sonraki = p;
82             p->onceki = yeniDugum;
83         }
84         else if(p->sonraki == NULL) //Sona ekleme
85         {
86             p->sonraki = yeniDugum;
87             yeniDugum->onceki = p;
88             yeniDugum->sonraki = NULL;
89             tail = yeniDugum;
90         }
91     }
92 }
```

Düğüm Silme

```
94 void dugumSil()  
95 {  
96     int kayitNo;  
97     dugum *p;  
98  
99     printf("Silmek istediginiz kayit no gir");  
100    scanf("%d",&kayitNo);  
101  
102    p = head;  
103    if(p->no == kayitNo) //baştakini sil  
104    {  
105        head->sonraki->onceki = NULL;  
106        head = p->sonraki;  
107        free(p);  
108    }
```

Düğüm Silme

```
109     else
110     {
111         while(p->sonraki != NULL && p->no != kayitNo)
112         {
113             p= p->sonraki;
114         }
115         if(p->no == kayitNo) //Aradan silme
116         {
117             p->onceki->sonraki = p->sonraki;
118             if(p!=tail)
119                 p->sonraki->onceki = p->onceki;
120             if(p==tail) tail = p->onceki;
121             free(p);
122         }
123         else if(p->sonraki == NULL) //Silinecek düğüm bulunamadı
124         {
125             printf("Silinecek dugum bulunamadi");
126         }
127     }
128 }
```

İki Bağlı Liste Uygulaması

```
130 int main(void)
131 {
132     int secim=0;
133     head = NULL, tail = NULL, yeni = NULL;
134     printf("1-Liste Olustur 2-Liste Dolas 3-Dugum Sil 4-Dugum Ekle 5-Cikis\n");
135     while(1)
136     {
137         printf("Secim yap [1-5]?");
138         scanf("%d",&secim);
139         switch(secim)
140         {
141             case 1: listeOlustur();
142                     listeDolas();break;
143             case 2: listeDolas();break;
144             case 3: dugumSil();
145                     listeDolas();break;
146             case 4: dugumEkle();
147                     listeDolas();break;
148             case 5: exit(0);
149         }
150     }
151 }
```